

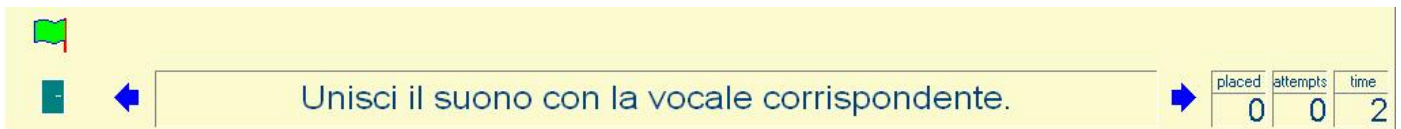
## FONEMI M e N

Le lettere M e N sono tra i simboli grafici più frequentemente scambiati dai bambini dislessici, per via della loro somiglianza sonora e grafica. Questo programma è la traduzione di un software spagnolo e presenta **19 attività con suoni e immagini per il riconoscimento dei fonemi M e N, di semplici sillabe correlate e di alcune parole che contengono detti fonemi.** Le attività sono a difficoltà graduata.

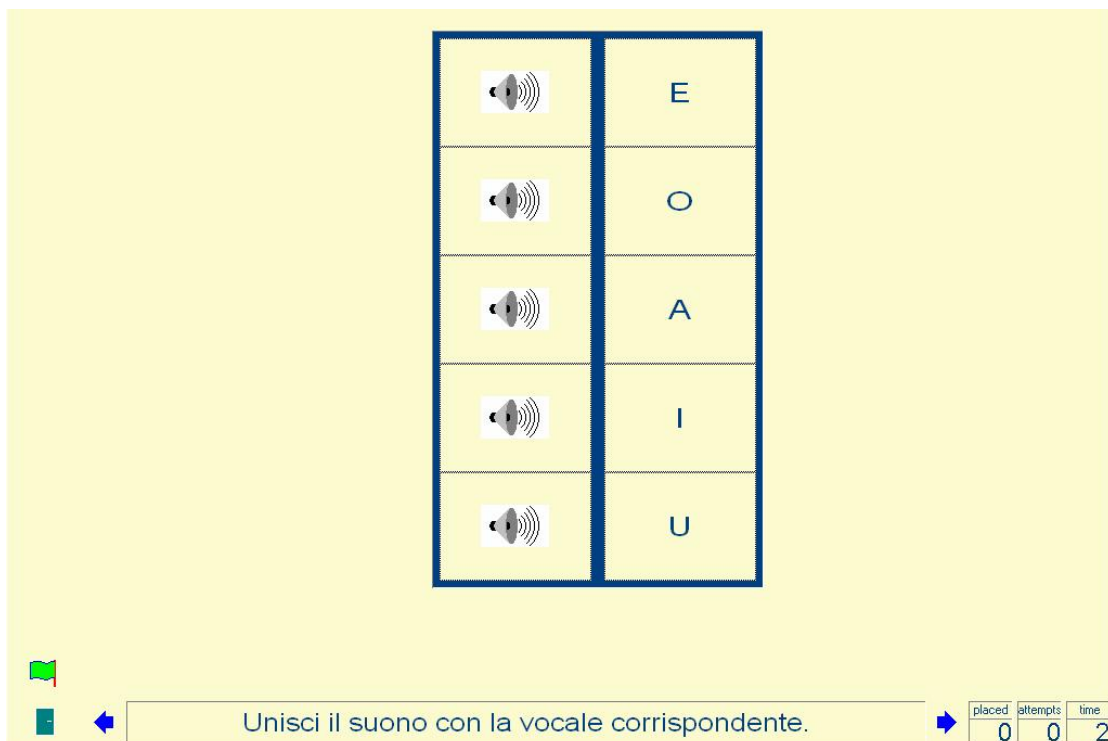
All'apertura del programma si dovrà cliccare ripetutamente sulla freccia blu in basso a destra, per scorrere 3 schermate di presentazione (di cui due in spagnolo) poi finalmente si avvierà il gioco.

Vengono registrati sia il tempo impiegato che i tentativi fatti e le scelte corrette. A fine esercizio bisogna cliccare sulla freccia blu in basso a destra per passare al gioco successivo. È in ogni caso possibile spostarsi tra le 19 schermate-gioco cliccando sulle frecce in basso a destra e a sinistra.

La bandierina verde -nei giochi da 1 a 9- permette di scambiare di posto gli elementi da collegare in modo casuale, facendo quindi ripartire dall'inizio il gioco corrente. Si potrà quindi far ripetere più volte al bambino la medesima attività (verranno però azzerati il tempo, i tentativi e le scelte corrette)



La **prima attività** consiste nell'ascoltare le vocali cliccando sui pulsanti con l'altoparlante e collegare quindi ogni suono al suo simbolo grafico. Per collegarli, fare clic sulla lettera e poi sull'altoparlante che le corrisponde (o viceversa): comparirà un "filo" che li legherà; se la scelta è corretta, spariranno entrambi, altrimenti bisognerà ripetere l'operazione.



La seconda attività ripete la stessa modalità di gioco, ma associando il fonema M alle vocali (prime sillabe)

Unisci il suono con il fonema corrispondente.

placed	attempts	time
0	0	5

Terza attività: stesse sillabe precedenti, tra cui riconoscere quelle uguali

Associa le sillabe uguali.

placed	attempts	time
0	0	5

Quarta attività: bisogna scrivere nell'apposito campo giallo la sillaba che si ascolta. Premere invio dopo aver scritto, per confermare. Se è corretta, verrà subito proposto l'ascolto di un'altra sillaba. Se è errata, il testo digitato sparirà. Per ascoltare nuovamente la stessa sillaba, basta cliccare sull'altoparlante nel campo blu.

Scrivi il fonema che senti.

placed	attempts	time
1	1	28

Quinta attività: unire il suono alla sillaba corrispondente, questa volta con il fonema N

	NI
	NE
	NA
	NU

Unisci il suono al fonema corrispondente.

placed	attempts	time
1	1	104

Sesta attività: stesse sillabe precedenti, tra cui riconoscere quelle uguali (con N)

NA	NE
NI	NI
NU	NO
NO	NA
NE	NU

Associa le sillabe uguali.

placed	attempts	time
0	0	41

Settima attività: bisogna scrivere nell'apposito campo giallo la sillaba che si ascolta ( con N). Premere invio dopo aver scritto, per confermare. Se è corretta, verrà subito proposto l'ascolto di un'altra sillaba. Se è errata, il testo digitato sparirà. Per ascoltare nuovamente la stessa sillaba, basta cliccare sull'altoparlante nel campo blu.


Scrivi il fonema che senti.

placed	attempts	time
0	0	6

Ottava attività:  
associare le sillabe  
uguali (sia con N che  
con M)

NI	NU	NU	MU
NO	NA	NE	MA
MA	MO	NI	MO
MU	ME	ME	MI
MI	NE	NA	NO



Associa le sillabe uguali.



placed	attempts	time
0	0	4

Nona attività:  
cliccando sugli  
altoparlanti si  
ascoltano voci di  
bambini che  
pronunciano le parole  
da collegare al segno  
grafico  
corrispondente.

			NANO
			ANNO
			MAMMA
		AMO	UNO

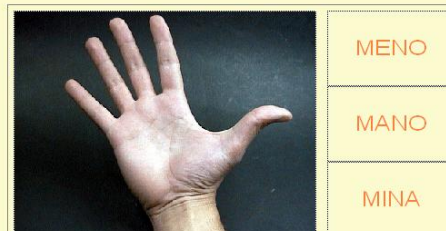


Unisci la parola scritta con il suo suono.



placed	attempts	time
3	3	23

Attività da 10 a 19:  
Si tratta di collegare  
l'immagine  
presentata alla parola  
corrispondente



Unisci il disegno alla parola corrispondente.



placed	attempts	time
0	0	2