

ORDINE TEMPORALE

Riconoscere ed ordinare gli elementi di una sequenza è un esercizio che per i bambini con DSA può essere difficoltoso, dato che in generale la loro tendenza cognitiva è spesso più orientata alla globalità, alla sintesi e alla contemporaneità delle percezioni, piuttosto che all'analisi ed alla strutturazione in sequenze.

Potrebbe quindi essere utile proporre semplici esercizi di riordinamento sequenziale di tipo visivo, in modo da sollecitare questa importante abilità, alla base di molte attività disciplinari, alleggerita però dal carico cognitivo di lettere, parole e numeri.

In questo gioco vengono proposti gruppi di 5 immagini, che vanno riordinate secondo il principio dei classici "puzzle a scambio": trascinando un'immagine con il mouse e sovrapponendola ad un'altra, le due figure si scambiano di posto.

Quando tutte le immagini sono nella posizione che si ritiene corretta, secondo un ordinamento temporale logico, si clicca sul pulsante conferma.

Se la sequenza composta è esatta, nel riquadro grande in alto si vedrà l'animazione corrispondente; in caso contrario si dovrà ritentare e non sarà possibile proseguire con un nuovo esercizio.

Il programma tiene traccia visibile del punteggio, che può comunque essere azzerato attraverso il menu in alto.

Nonostante il nome del programma e l'impostazione sequenziale dell'esercizio, vengono tuttavia implicate anche le abilità di tipo percettivo/spaziale, in quanto molte delle animazioni da ricostruire sono composte da immagini che differiscono tra loro anche per spostamenti nello spazio degli oggetti o degli animali raffigurati.

