

IMMAGINI E PAROLE

Il programma è adatto alle attività di rinforzo per il bambino dislessico, perché gli consente di ascoltare bene la pronuncia delle parole -da parte di Merlino, il personaggio animato- e di leggerle nel contempo sotto l'immagine. In questo modo si potrà concentrare sulle lettere e sulla loro successione, e verificare autonomamente la corrispondenza tra i suoni e il testo, senza alcun intervento di scrittura. Personalizzando le liste di parole, si potrà quindi lavorare su:

- √ Lettera iniziale (labiale, palatale, dentale, gutturale ecc)
- √ Doppie (ma anche accenti e uso dell'h o dell'apostrofo)
- √ Gruppi consonantici (aglio, lepre, castagna..)
- √ Parole con digrammi (lepre, pesci, zebra, coniglio...)
- √ Parole con trigrammi (istrice, giostre...)
- √ Liste di parole bisillabe, trisillabe, quadrisillabe;
- √ Liste di dittonghi e tritonghi
- √ Discriminazione di coppie minime (pane-cane; lana-tana...)

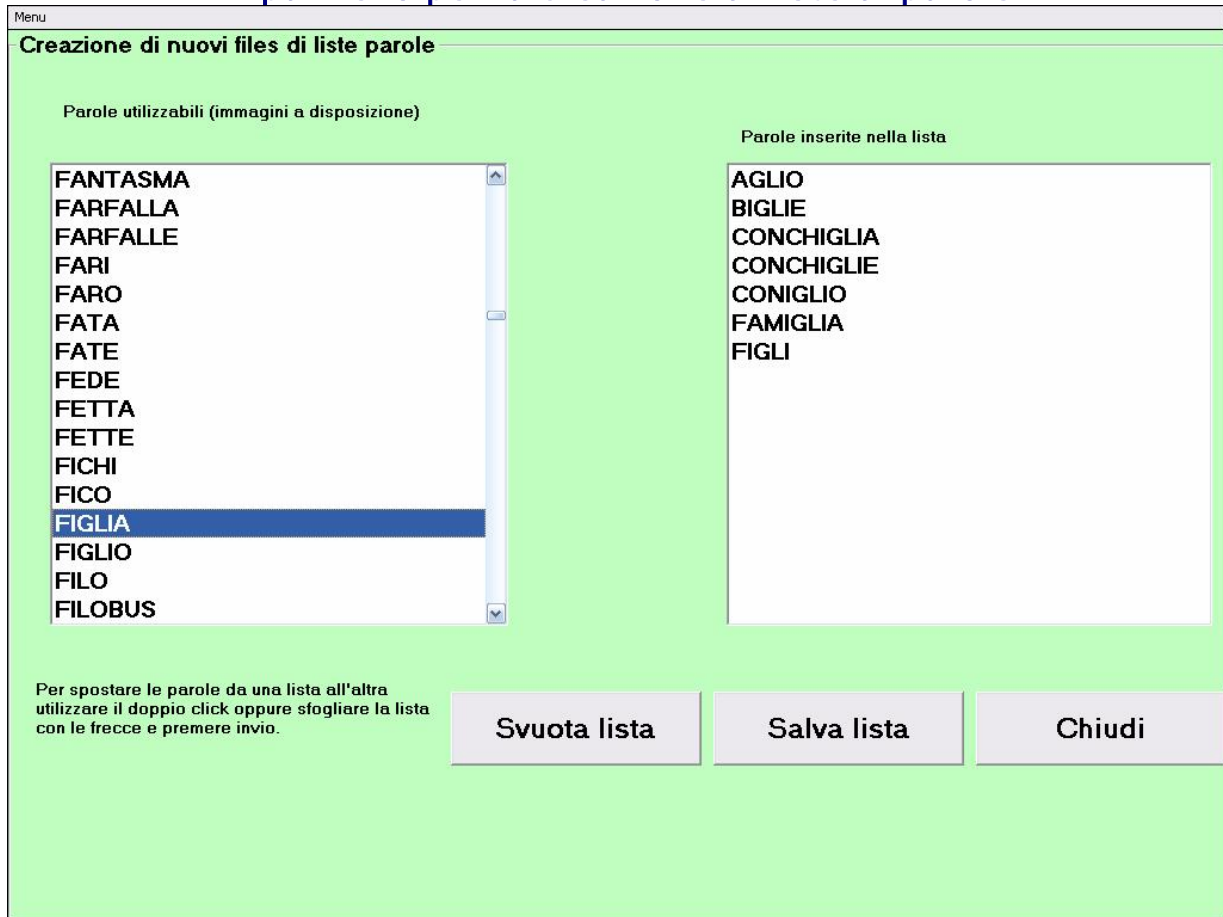


La personalizzazione delle liste di parole è molto semplice: dal pulsante configurazioni si accede alla scheda "scelte didattiche", in cui si potranno creare e salvare nuove liste o modificare quelle esistenti con pochi clic del mouse. Spiegazioni e suggerimenti per creare nuove liste sono chiaramente esposte nelle istruzioni, richiamabili dall'interno del programma alla voce "Informazioni/uso".

Nel pannello Configurazioni, un'altra scheda utile per configurare gli esercizi di ascolto e lettura per i bambini dislessici è "Fonts e colori", in cui si sceglierà lo stampato maiuscolo, minuscolo, o il corsivo, a seconda del livello di abilità raggiunto. **Sempre per quel che riguarda il font, è bene ricordare che per i dislessici sono preferibili i font senza "grazie"; il classico Times New Roman è quindi sconsigliato, mentre sono più adatti, ad esempio, l'Arial o il Verdana. Anche la dimensione del carattere è preferibile sia piuttosto grande (16 pt)**

Nella scheda "Voce e suoni" si potrà settare la velocità della voce di Merlino o, volendo, disattivarlo per far leggere direttamente le parole al bambino, mentre in "Utente" si potrà impostare il nome del bambino, in modo da salvare i parametri impostati in tutte le altre schede per ogni successivo accesso al programma.

Il pannello per la creazione di liste di parole



La scheda per la configurazione della voce

