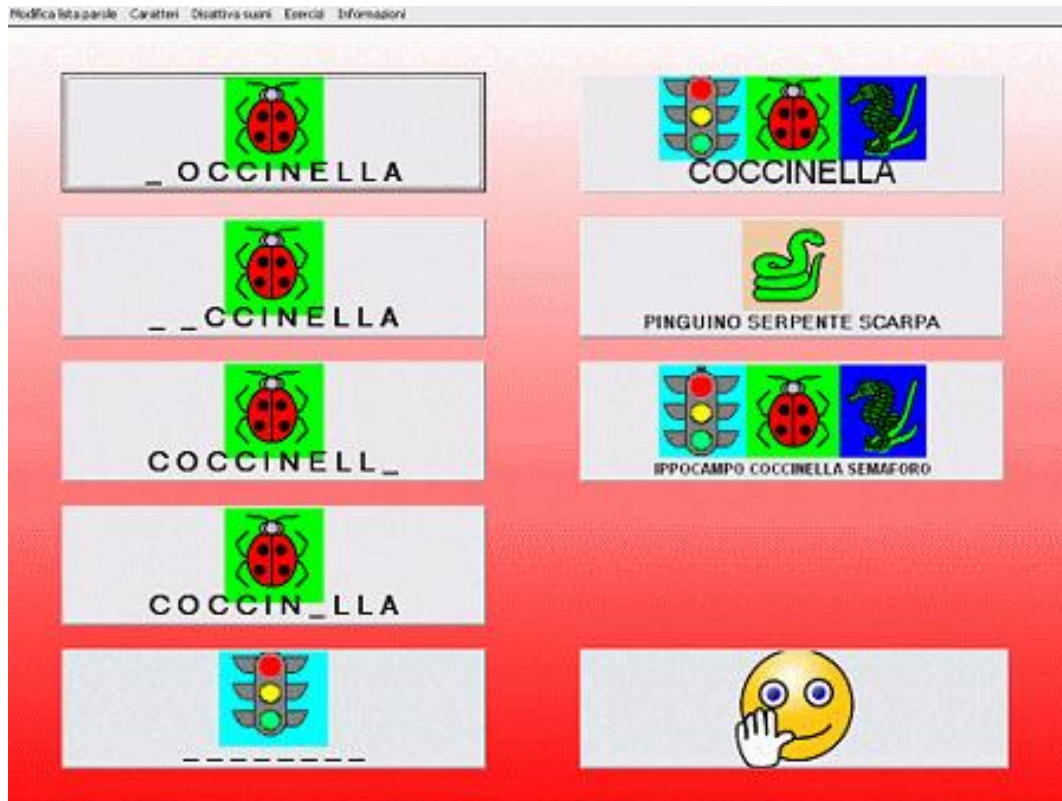


## LEGGERE



Il programma offre diversi esercizi di avvio alla letto-scrittura e differenti livelli di difficoltà; gli esercizi sono utili anche in caso di DSA, poiché stimolano ed allenano le capacità di analisi e sintesi fonemica:

- completare le parole sulla base di immagini
- scrivere parole corrispondenti ad immagini
- abbinare parole ad immagini

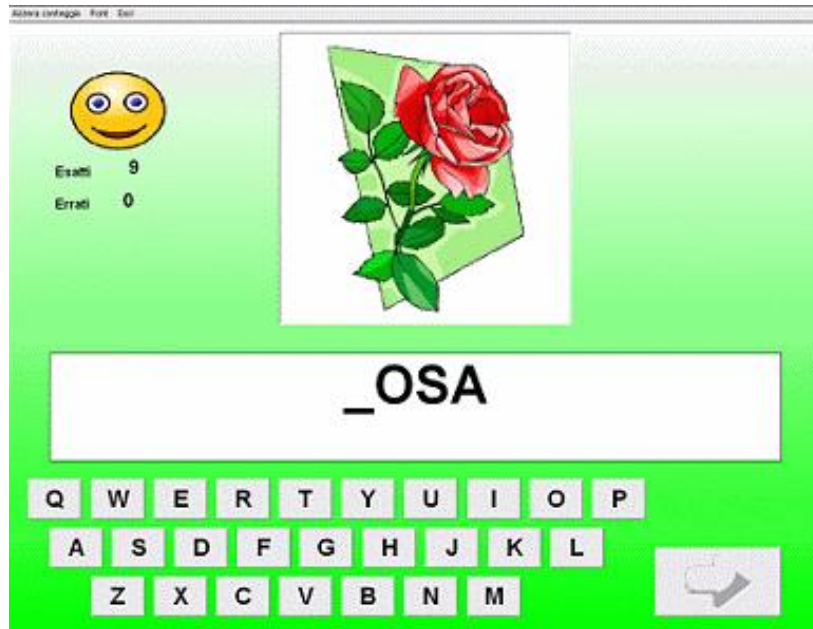
Vi sono otto esercizi già pronti, ma è consigliabile prepararne altri, in modo da **personalizzare le liste di parole e immagini sulla base delle difficoltà del bambino e degli obiettivi da far raggiungere**. Per creare nuove liste di parole utilizzando le parole e le immagini esistenti, basta cliccare sul menu "Modifica liste di parole" e seguire le semplici indicazioni, quindi salvare la lista. È anche possibile inserire nuove immagini nella cartella "gif"- meglio se quadrate, per evitare distorsioni- e scrivere le corrispondenti nuove parole per le liste, a condizione che immagine e parola abbiano lo stesso nome (es. immagine scorpione. gif e parola scorpione).

### COME SI GIOCA

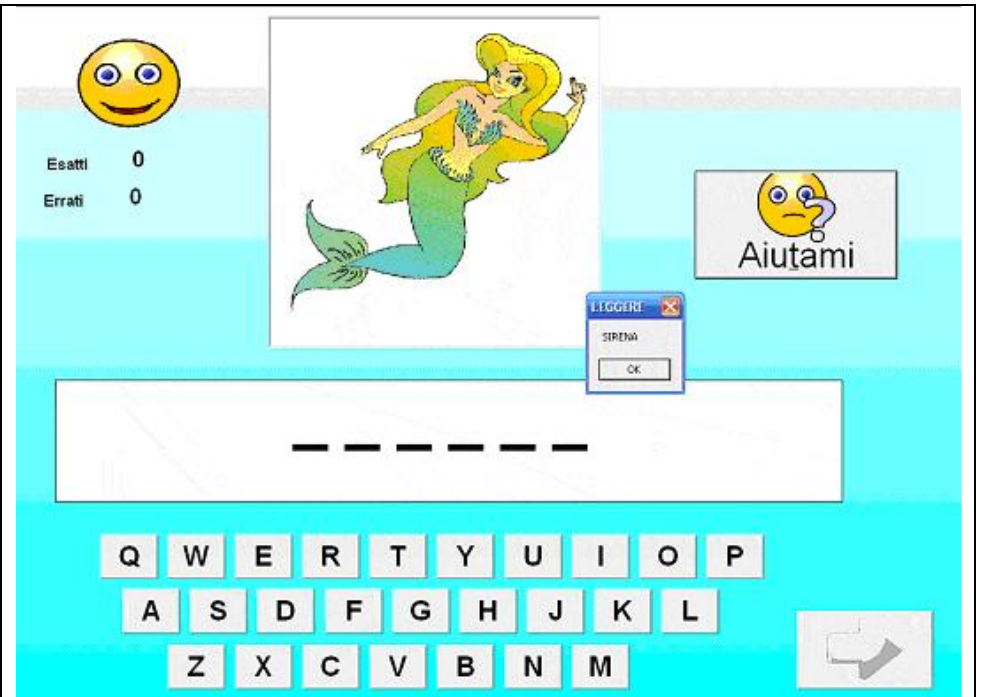
Nella schermata iniziale si sceglie il tipo di esercizio.

Cliccando su uno dei primi 4 pulsanti della prima colonna si dovrà inserire, tramite la tastiera cliccabile sullo schermo:

- la lettera iniziale
- le prime due lettere
- la lettera finale
- una lettera casuale all'interno della parola



L'ultimo pulsante della prima colonna serve invece per esercitarsi nella scrittura della parola intera; è possibile ricevere un momentaneo aiuto visivo (la parola da leggere), cliccando sull'apposito bottone.

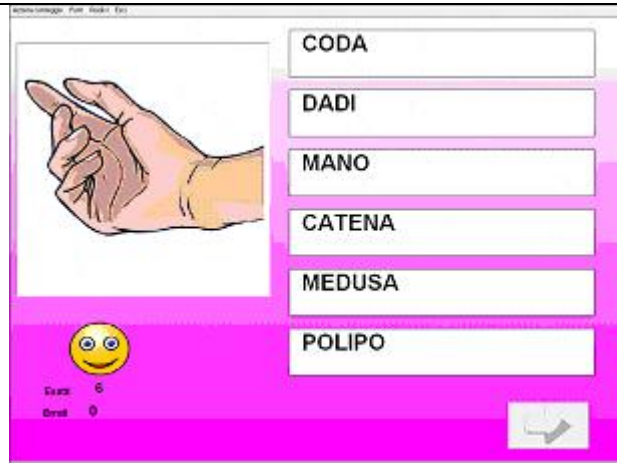


I pulsanti della seconda colonna aprono 3 tipologie di esercizi in cui il bambino deve collegare l'immagine e la parola corrispondente secondo tre diverse modalità:

1) Leggere la parola e cliccare sull'immagine corrispondente. L'aiuto è possibile anche in questo caso: cliccando, nel menu in alto, su "risolvi", il programma consente di scegliere un'immagine e verificare se è quella corretta



2) Leggere tutte le parole e cliccare quella corrispondente all'immagine. L'aiuto è possibile anche in questo caso: cliccando, nel menu in alto, su "risolvi", il programma consente di scegliere una parola e verificare se è quella corretta



3) Collegare ogni parola con l'immagine corrispondente, tramite trascinamento delle etichette. Nessun aiuto è possibile.

