

# Scrivi con le immagini

11 dicembre 2005

- 1) Breve descrizione
- 2) caratteristiche tecniche del programma
- 3) Requisiti tecnici
- 4) Regolazioni varie prima dell'uso
- 5) Note tecniche per l'insegnante
- 6) Informazioni su *Scrivi con le immagini*

## 1) Breve descrizione

Il programma permette di scrivere utilizzando testo e immagini abbinate. Consente quindi di scrivere frasi e/o storie nelle quali una parola può essere affiancata o sostituita dall'immagine associata nella cartella `\gif`.



## 2) Caratteristiche tecniche del programma

Il software legge e scrive testi in formato \*.rtf (leggibili poi anche con altri editor di testo)

Carica e utilizza immagini in formato \*.jpg e \*.gif presenti nella sottocartella di programma \gif

## 3) Requisiti software

Il programma gira in Win 98 o superiori. Per funzionare, richiede necessariamente la presenza dei seguenti files nella cartella system di Windows:

- runtimes VisualBasic 6 (già presente in windows XP)
- richtx32.ocx
- msflxgrd.ocx

#### 4) Regolazioni prima dell'uso

La risoluzione grafica dello schermo deve essere almeno di 800x600 pixel (in caso di risoluzioni maggiori il programma si ridimensionerà automaticamente, mentre potrebbero esserci oggetti non visualizzati se il programma viene avviato a 640 x 480)

#### 5) Note tecniche per l'insegnante

##### Informazioni generali




La procedura di installazione del programma comporta la creazione di una directory principale di programma (che può essere dislocata in qualsiasi posizione e con qualsiasi nome) in cui vengono collocati i seguenti files:






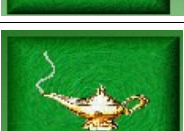

- **scriviimmagini.exe:** file eseguibile del programma
- **scriviimmagini.pdf:** questo file, che è richiamabile anche dall'interno del programma
- **\gif:** cartella che contiene le immagini utilizzate dal programma
- **\suoni:** cartella contenente i suoni di utilizzati dal programma





##### Inserimento di nuove immagini

- Il programma carica automaticamente le immagini **\*.gif** e **\*.jpg** inserite nella sottocartella di programma **\gif**. (le immagini vengono caricate all'avvio, quindi in caso di nuovi inserimenti riavviare il programma)
- Inserire le immagini salvandole con il nome che verrà utilizzato dal programma (es. *sole.gif*, *casa.jpg*...)
- Il programma ridimensiona le immagini in base alla dimensione del font utilizzato: inserire immagini di forma quadrata per evitare la distorsione delle stesse.

##### Funzionamento

	Scelta del font. Ridimensionando il font anche le nuove immagini verranno modificate nella dimensione. Non vengono invece modificate le dimensione delle immagini già caricate.
	Colore del font
	Colore dello sfondo: il colore sfondo non viene salvato nel file

	Taglia la parte selezionata
	Copia la parte selezionata
	Incolla la parte tagliata o copiata
	Affianca l'immagine alla parola: premere il pulsante appena scritta la parola, prima di premere spazio. E' possibile posizionarsi accanto alla parola e premere il pulsante anche in un secondo tempo (dopo aver scritto il testo). Se l'immagine non è presente nella cartella \gif il pulsante non ha effetto.
	Simile al precedente, ma sostituisce l'immagine alla parola invece di affiancarla.
	Premendo questo pulsante le immagini verranno automaticamente inserite accanto ad ogni parola scritta che abbia una sua corrispondente nella cartella \gif
	Simile al precedente, ma sostituisce le immagini alle parole invece di affiancarle.
	Permette di affiancare o sostituire tutte le parole presenti nel testo dopo che il testo è già stato scritto.
	Esce dal programma
	Nuovo file
	Apri file
	Salva file

	Stampa file
	Lista di tutte le immagini presenti nella cartella \gif (è possibile stamparla)
	Documentazione (questo file)
	Altre informazioni

## 6) Informazioni sul programma

Ivana Sacchi – [www.ivana.it](http://www.ivana.it) - [ivana@ivana.it](mailto:ivana@ivana.it)

Questo software può essere copiato, distribuito ed utilizzato liberamente.

Se ne esclude la decompilazione e qualsiasi utilizzo a scopo di lucro. E' invece ammessa la modifica degli archivi esterni.