

APE E FIORI

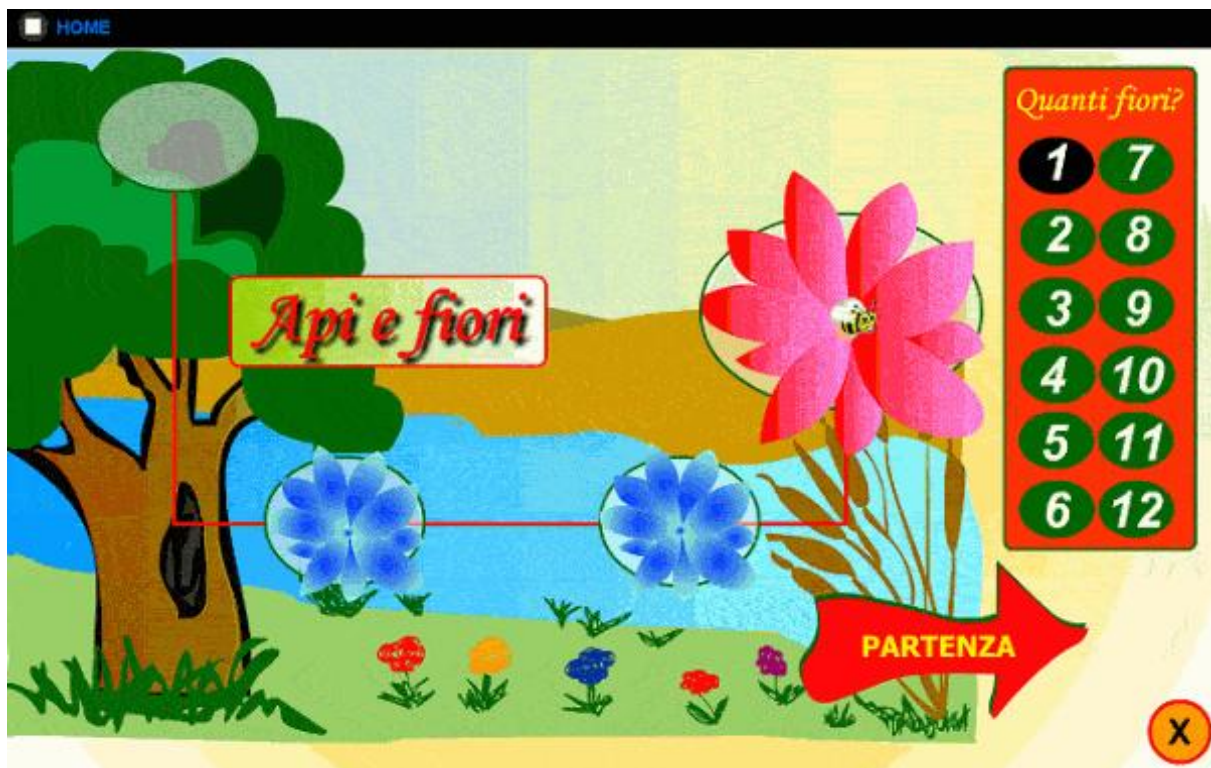
Suddividere un percorso in singoli passi, orientandosi nello spazio, può essere difficoltoso per alcuni bambini con DSA, ma anche, in generale, per molti bambini della scuola dell'infanzia o della classe prima.

Questo programma accattivante può essere utile per far esercitare le loro abilità spazio/temporali, in quanto consiste nel tracciare la strada per una piccola ape, in modo da farla giungere ad un fiore rosa da cui prenderà il nettare, facendola però passare sopra a tutti i fiori azzurri. Se il percorso è stato realizzato correttamente, l'ape potrà percorrere, con un'animazione, la strada che la separa dal nettare.

Un videotutorial commentato oralmente, consultabile tramite il pulsante **HELP** nella prima schermata di gioco, facilita ai bambini la comprensione della procedura, dando loro la possibilità di essere autonomi.



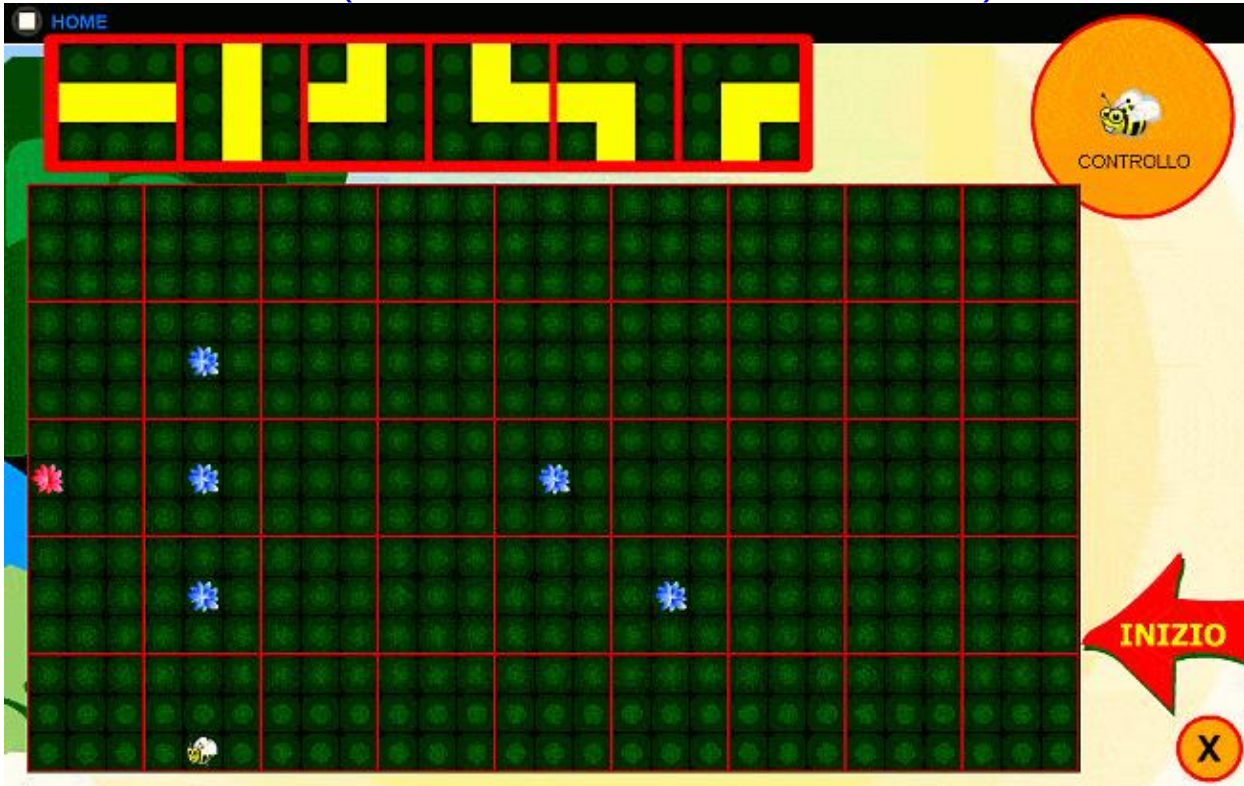
Il grado di difficoltà è personalizzabile tramite un'apposita pulsantiera e consente anche un primo approccio ai segni grafici dei numeri: il numero del livello corrisponde al numero dei fiori azzurri da sorvolare.



I tratti di strada si costruiscono cliccando sui quadrati, compreso quello dove si trova l'ape: comparirà un segmento di percorso giallo. Le forme dei singoli tratti sono visibili in alto: sono disponibili un tratto orizzontale, uno verticale e quattro "svolte"; Il tragitto si crea cliccando ripetutamente su un quadratino per volta, finché non si trova la forma adatta al percorso da costruire.

Al settimo clic ripetuto su uno specifico tratto lo si cancella e la casella torna vuota. È possibile cambiare ogni parte del tragitto in qualsiasi momento, finché non si clicca sul pulsante "Controllo".

Inizio (livello 4 = 4 fiori azzurri da "sorvolare"):



Percorso ultimato. Cliccando su "Controllo" l'ape eseguirà il percorso tracciato.

