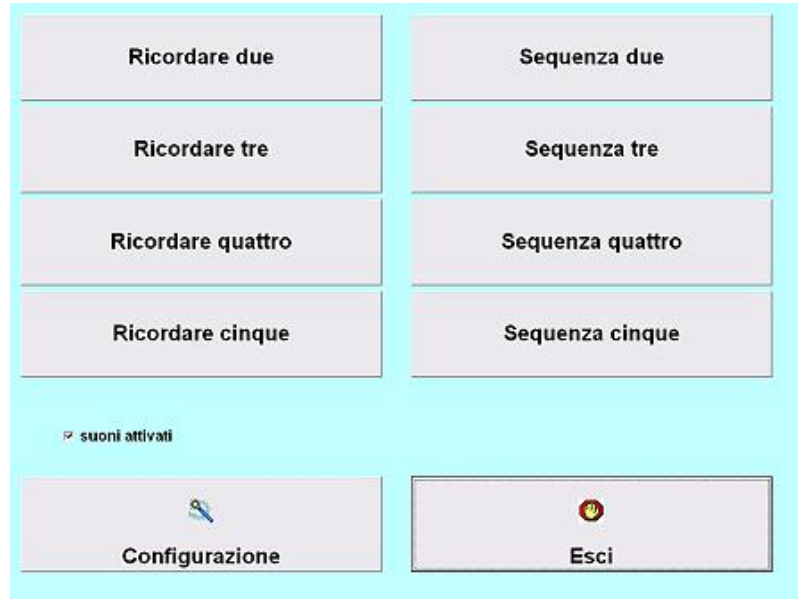


GIOCHI DI MEMORIA 2

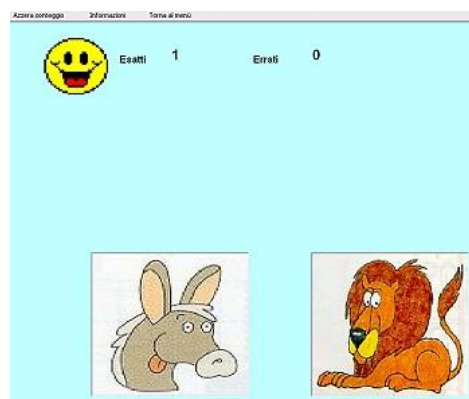
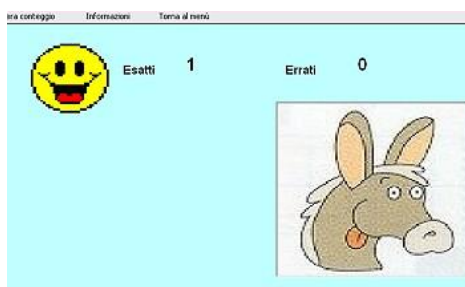
La memoria a breve termine dei bambini con DSA è spesso labile. Questo gioco può servire a potenziare la memoria visiva ed è utilizzabile, nei suoi esercizi più semplici, già alla scuola materna.

In alcuni esercizi si tratta infatti di ricordare un'immagine e di identificarla tra due o più disegni: l'immagine da riconoscere compare per un tempo prestabilito- impostabile tramite il pannello configurazioni nel menu principale-poi scompare ed al suo posto ne compaiono altre, fra le quali bisogna individuare il disegno precedente. Altri livelli propongono invece un gruppo di immagini (da due a cinque) da ricordare e ridisporre nella giusta sequenza.



Dal menu principale si accede alla configurazione del tempo di permanenza a video dell'immagine o della sequenza da memorizzare e si può impostare il colore dello sfondo.

Il primo livello del menu a sinistra (un'immagine da ricordare e la successiva scelta tra due)

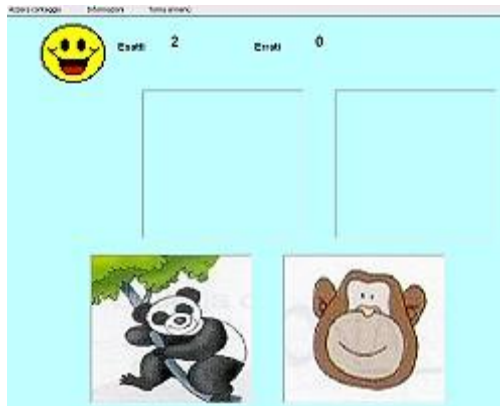
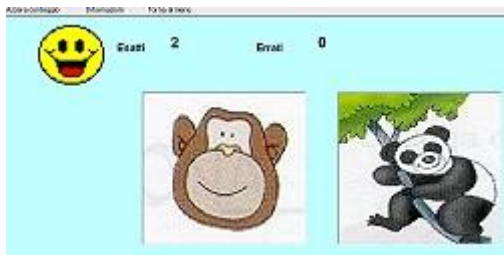


Il terzo livello del menu a sinistra (un'immagine da ricordare e la successiva scelta fra quattro)



Il menu a destra, invece, propone la memorizzazione e il riordino di una sequenza di immagini.

Primo livello: riordino della sequenza di due immagini (trascinamento con il mouse)



Ultimo livello del menu a destra: cinque elementi da memorizzare nella giusta sequenza e riposizionare allo stesso modo

