

## RITMI

Il senso del ritmo, della ricorsività e della sequenzialità sono elementi fondanti delle strutture numeriche, linguistiche, musicali... **Saper riprodurre ritmi grafici e sonori è quindi un prerequisito fondamentale** per i bambini che si apprestano ad entrare nella scuola primaria, soprattutto per quel che riguarda l'apprendimento della letto-scrittura, ma anche della matematica.

Questo software permette di potenziare le abilità riguardanti la **riproduzione di ritmi grafici** e ben si adatta ai bambini della scuola materna e della prima classe di scuola primaria, specie se con **difficoltà nell'organizzazione spaziale e temporale, come spesso sono i bimbi "a rischio" DSA.**

Dopo aver cliccato in un punto qualsiasi dello schermo, nella pagina iniziale, compariranno 4 possibilità di scelta, a seconda della difficoltà del ritmo:



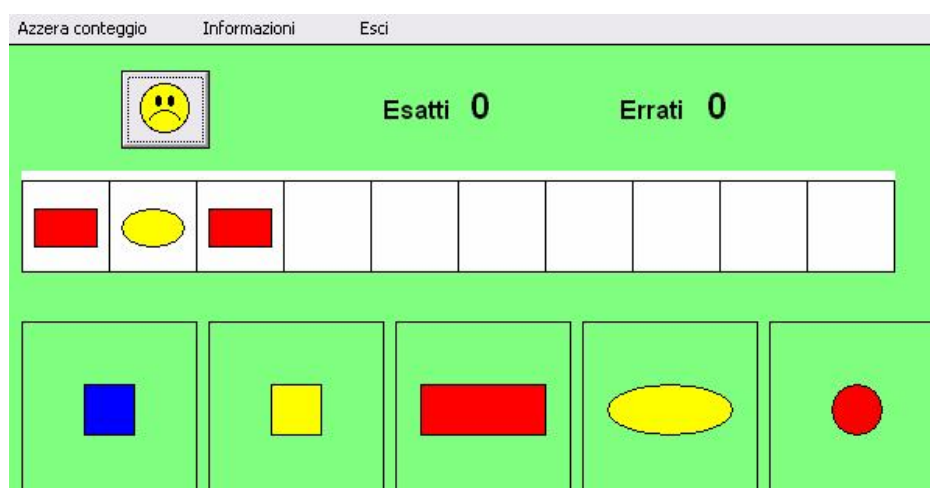
Le forme ed i colori che costituiscono il ritmo sono molto semplici; basterà cliccare sulla forma corretta da inserire, scelta tra quelle che compaiono sotto al ritmo stesso, per vederla comparire al proprio posto.

Una faccina restituirà un feedback immediato.

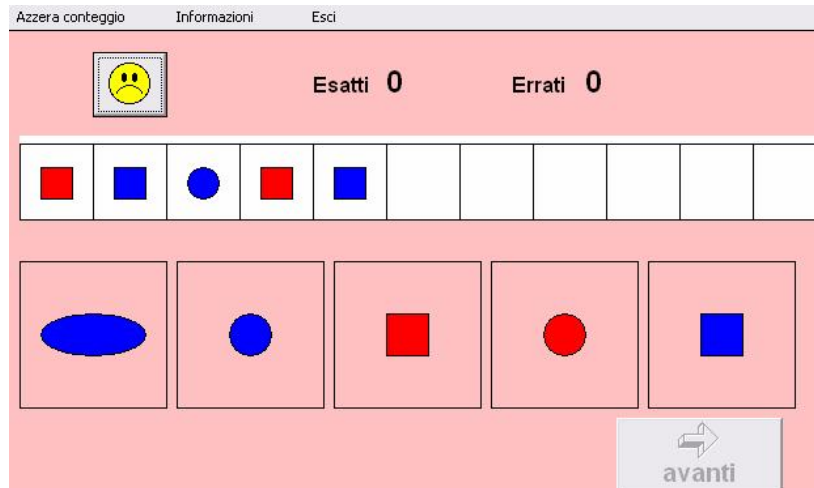
Per ogni serie completata verrà assegnato un punto, mentre per ogni forma scorrettamente selezionata verrà segnato un errore in modo da permettere all'insegnante di monitorare l'andamento dell'esercizio, pur lasciando completa autonomia al bambino.

È comunque possibile azzerare il punteggio e ricominciare il ritmo corrente.

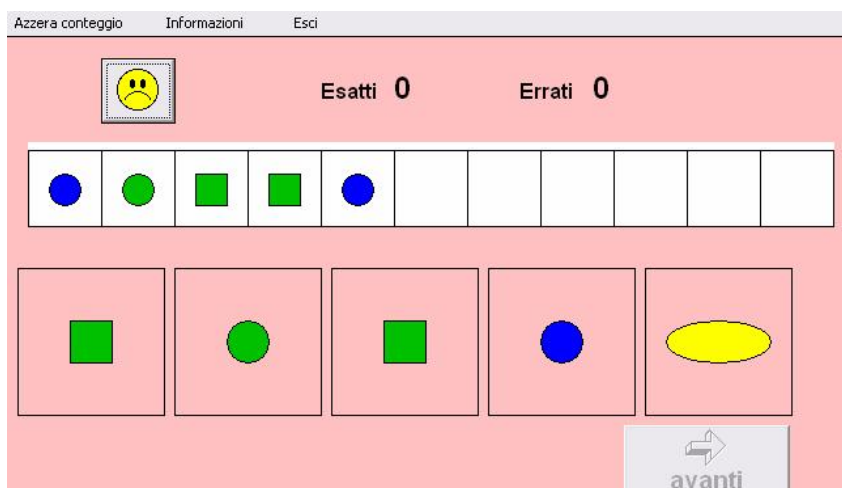
### RITMI A DUE



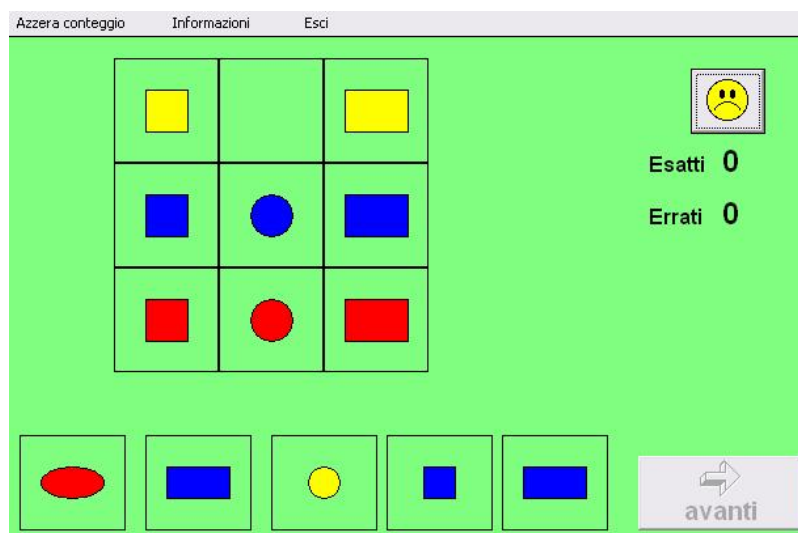
## RITMI A TRE



## RITMI A QUATTRO



## TABELLA A 9 CASELLE (inserire una sola figura, scelta tra diverse forme/colori)



Ogni volta che un ritmo verrà completato, la freccia "Avanti" diventerà attiva; cliccandola verrà proposto un altro ritmo della medesima serie.